

Von Adelboden zur Lohnerhütte (2'170 m)

Samstag, 12. September 2026

Beschreibung

Die Lohnerhütte (nur in der Sommersaison an den Wochenenden bewaret) thront wie ein Adlerhorst hoch über Adelboden. Die spektakuläre Lage sorgt für tolle Tiefblicke.

- Aufstieg von Adelboden zur Alp I de Schrickmatte, dann über die Felsstufe Schryberschreck weiter zur abgesicherten Kraxelstelle Zürchertritt und über Gerölltrichter zur Lohnerhütte.
- Abstieg zunächst auf dem gleichen Weg. Nach dem Zürchertritt über mehrere Steilstufen mit insgesamt 5 Leitern zur Alp I de Schrickmatte und zurück nach Adelboden.

Anforderung

- Schwere Tour (T5). Ausgesetzte Passagen, teilweise entschärft und gesichert mit Ketten, Seilen und Leitern. Kondition, Trittsicherheit und Schwindelfreiheit erforderlich.
- Wanderzeit ca. 6:15 Std. (14.5 km)
1'010 Höhenmeter Aufstieg
1'010 Höhenmeter Abstieg

Besonderes

Der Name Zürchertritt geht auf Peter Zürcher, genannt Lohner-Zürcher zurück. Obwohl die Familie in sehr bescheidenen Verhältnissen lebte, legte sie den Grundstein der Lohnerhütte. Auf dem Hüttenweg erinnern Tafeln an verschiedenen Orten an das Leben der Familie Zürcher.

Material

- Übliche, dem Wetter angepasste Ausrüstung für eine alpine Bergtour (siehe auch [Ausrüstung | Wanderful](#))

Kosten

- Fahrtkosten ÖV (Basis Halbtax): ca. CHF 40

Hin- und Rückreise

- | | |
|--------------------------------|--------------------------|
| - Bern ab | 08.07 |
| - Spiez ab | 08.42 |
| - Frutigen ab | 09.00 |
| - Adelboden, Margeli an | 09.22 |
| | |
| - Adelboden, Margeli ab | 16.30/16.56/17.30 |
| - Bern an | 17.53/18.22/18.53 |

Anmeldung

- [Anmeldung](#) möglich bis 07.09.2026
- Über die Durchführung der Tour wird bis Mittwochabend informiert. Die Tour kann nur bei trockenem und stabilem Wetter stattfinden.

Weitere Informationen

- Allgemeines zu den Touren unter www.wanderful.ch.
- Es gilt das dort veröffentlichte [Club-Reglement](#). Speziell wird auf Punkt 6 zur Verantwortung der Teilnehmenden hingewiesen!
- Leitung: Anna Cantelmi

